VOCÊS JÁ CONHECERAM O OVERWATCH?

O QUE ESTÁ ESPERANDO?

Para os que estão pouco familiarizados com o novo sucesso da blizzard. **Overwatch** é um jogo de tiro em primeira pessoa com estilo "pique-bandeira". Onde você batalha com uma equipe de 5x5 com os modos de jogo de Controle de terreno ou Ataque/Escolta de um veículo dentro do cenário.

O jogo conta com 21 heróis até o momento (com chances de haver mais em breve), a história dos heróis se misturam fazendo com que todos os personagens se envolam na trama. Cada um herói tem sua função principal dentro do jogo, que são: Ofensivo, defensivo, tanque e suporte. Sendo assim, é preciso bolar uma estratégia e cumprir a sua função para vencer a equipe inimiga.
Cada partida dura em média de 5 a 15 minutos, isso faz com que o jogo seja rápido e extremamente divertido.

AUTOR: KENZO SUDA
DIAGRAMAÇÃO: KENZO SUDA

Os principais desenvolvedores foram Scott Mercer, Michael Elliott e Jeremy Craig do jogo. Scott faz parte da equipe da Blizzard desde 1997, ele é o macaco velho da equipe. Trabalhou como level designer da expansão StarCraft: Brood War.

O cenário do jogo faz você perder o ar, é incrivelmente trabalhado em cores vivas, dando a sensação de vida em cada pixel colorido. Cada animação do Overwatch é uma mais surpreendente que a outra, as famosas CG's que eles disponibilizam no YouTube estão totalmente dubladas em português.

Cada vez mais nós vemos o cenário de games no Brasil crescendo, nos últimos anos podemos notar o investimento em cima desse mercado. Dando mais oportunidades aos amantes de jogos eletrônicos.

Junkrat é um bandido enlouquecido, usa seu lançador Frag para saltar granadas contra os seus inimigos, enquanto que o plantio de Minas e Armadilhas de aço para defender alvos.

Tracer é a protagonista do jogo, suas roupas representam as cores do game em si. Com uma capacidade única para controlar a velocidade de sua própria passagem através do tempo, Tracer e pisca ao redor do campo de batalha, iludindo atacantes e esgueirando defesas do passado.

OVERWATCH