

O tão esperado re-work do campeão Taric chegou! Veja porque "O Escudo de Valoran" está mais tenaz do que nunca



POR Davi Souza

## Fala, galera!

Tudo beleza com vocês?

Vamos aproveitar a vibe mais recreativa da última matéria e falar sobre um personagem muito querido de um jogo igualmente querido que acaba de ganhar um re-work? Isso mesmo, vamos falar de Taric, de League of Legends!

Essa ~~princesa~~ criatura que já causava muita dor de cabeça acaba de se tornar um dos personagens mais ops do jogo. Certeza que vai ser top ban em todas as filas, esse demônio. Então, preparem-se agora para entender o porquê.





## Bravata

Logo após utilizar uma skill, Taric terá um buff em seus 2 ataques básicos subsequentes, que causarão dano mágico adicional baseado em seu nível e em uma "leve" porcentagem da sua ARMADURA. Esses ataques básicos são sequenciais (como na passiva do Master Yi), e reduzem o COOLDOWN DE TODAS AS OUTRAS SKILLS (No Q mais do que nas outras).

## Fulgor Estelar

É a cura com um nome mais chique. Essa cura dele vai funcionar por acúmulos, como os barris do GP ou os cogumelos do Teemo. Taric pode acumular até 3 cargas, e assim que ativa a skill consome todas elas. Quanto mais cargas ele tiver, mais ele vai curar. Ah, e é em área (apesar de ser pequena).



## Bastião

**Passiva** - Aumenta a Armadura do Taric.

**Ativa** - Taric dá um escudo ao aliado alvo ou a si mesmo. O poder do escudo será baseado na vida máxima dele.

Agora, a parte interessante dessa skill (sua segunda passiva). Quando você usa ela em um aliado, você cria um vínculo com ele. Esse vínculo faz com que TODAS as skills que Taric usar, funcionem através do aliado também (Inclusive essa passiva de armadura). Exemplo, se o aliado com quem ele tem vínculo está próximo do jungler mas ele não, a cura vai funcionar para o jungler através do ALIADO VINCULADO.

Passivas. Muitas passivas.

## Deslumbrar

É o stun. Tava faltando o stun, né? Primeira coisa, essa skill escala tanto com AP quanto com ARMADURA. Sim, isso mesmo. Ele vai te stunar e causar muito dano mesmo full tank, esse demônio. Ela não é mais lock-target, se tornou uma skill-shot (tu tem que mirar agora, pelo menos), mas possui mais algumas peculiaridades que a tornam bem overpower. O aliado que estiver vinculado também vai soltar essa skill, e ela não INTERROMPE NENHUMA AÇÃO. Ou seja, o Lee Sin vai chegar gankando e te stunar, se o TaricÃO assim desejar, no meio do VOO DO Q DELE. Insec pra todo lado. Essa skill tem o range de um atirador, e só funciona em uma direção. x\_x



## Resplendor Cósmico

Pois é, pessoal. Essa é a ultimate do novo Taric. Essa skill concede invulnerabilidade em área, por quase 3 segundos. Só isso. PELO AMOR DE DEUS. 3 segundos numa Team Fight parecem 40 minutos, e durante esse tempo quem estiver perto do TARICÃO não vai tomar dano nenhum. E funciona somente para os aliados dele, tá? Tu vai tomar dive desse demônio e a torre nem vai beliscar o time inimigo. Cara. Mano. Tio. Truta. Brother...Esse boneco tá muito retardado. kkkkkk



Pois é, provavelmente só conseguirão jogar em ARAM e filas aleatórias com esse demônio, porque vai ser banido das filas ranqueadas e do modo alternado de forma unânime.



E essa foi mais uma matéria do MDNews, acompanhem o nosso canal e fiquem ligados, estamos sempre com um conteúdo recente bem bacana pra vocês.

*Forte abraço e fiquem em paz!  
Ótima semana à todos*

